Graphic Design Institute

Dokument über die Hauptverantwortlichkeiten des Designteams

Dieses Dokument umreißt die Hauptverantwortlichkeiten aller Mitglieder des Designteams am Graphic Design Institute.

**Zuständigkeiten:**

* Zusammenarbeit mit anderen Designerinnen und Designern, Entwickelnden und Beteiligten, um qualitativ hochwertige Designs zu erstellen, die den Projektanforderungen entsprechen. Dies umfasst:
  + Teilnahme an Brainstorming-Sitzungen, um kreative Ideen zu entwickeln.
  + Konstruktives Feedback an andere Teammitglieder.
  + Effektive Kommunikation mit Teammitgliedern, Beteiligten und der Kundschaft, um sicherzustellen, dass die Projektanforderungen erfüllt werden.
  + Darüber hinaus müssen Senior Animation Designer mit anderen Designerinnen und Designern, Entwickelnden und Beteiligten zusammenarbeiten, um qualitativ hochwertige Designs zu erstellen, die den Projektanforderungen entsprechen. Dies umfasst:
    - Das Leiten von Brainstorming-Sitzungen, um kreative Ideen zu entwickeln.
    - Konstruktives Feedback an andere Teammitglieder.
    - Effektive Kommunikation mit Teammitgliedern, Beteiligten und der Kundschaft, um sicherzustellen, dass die Projektanforderungen erfüllt werden.
* Erstellung visuell ansprechender Designs, die benutzerfreundlich, zugänglich und bedarfsgerecht sind. Dies umfasst:
  + Verwendung von Design-Software wie Adobe Creative Suite, Sketch oder Figma zur Erstellung von Designs.
  + Erstellung von Wireframes, Prototypen und Mockups zur Veranschaulichung von Designkonzepten.
  + Sicherstellen, dass die Designs für verschiedene Geräte und Plattformen optimiert sind.
  + Darüber hinaus müssen Senior Animation Designer visuell ansprechende Designs entwerfen, die benutzerfreundlich, zugänglich und bedarfsgerecht sind. Dies umfasst:
    - Verwendung von Design-Software wie Adobe Creative Suite, Sketch oder Figma zur Erstellung von Designs.
    - Erstellung von Wireframes, Prototypen und Mockups zur Veranschaulichung von Designkonzepten.
    - Sicherstellen, dass die Designs für verschiedene Geräte und Plattformen optimiert sind.
    - Nachwuchskräften im Bereich Design Orientierungshilfen zu bewährten Praktiken bieten.
* Effektive Kommunikation mit Teammitgliedern, Beteiligten und der Kundschaft, um sicherzustellen, dass die Projektanforderungen erfüllt werden. Dies umfasst:
  + Regelmäßige Updates über den Projektfortschritt.
  + Reagieren auf Feedback und Vornahme notwendiger Änderungen an Entwürfen.
  + Präsentation der Entwürfe vor Beteiligten sowie Kundinnen und Kunden.
  + Darüber hinaus müssen Senior Animation Designer effektiv mit Teammitgliedern, Beteiligten und der Kundschaft kommunizieren, um sicherzustellen, dass die Projektanforderungen erfüllt werden. Dies umfasst:
    - Regelmäßige Updates über den Projektfortschritt.
    - Reagieren auf Feedback und Vornahme notwendiger Änderungen an Entwürfen.
    - Präsentation der Entwürfe vor Beteiligten sowie Kundinnen und Kunden.
* Durchführung von Recherchen zur Ermittlung der Bedürfnisse, Präferenzen und Verhaltensweisen von Benutzerinnen und Benutzern als Grundlage für Designentscheidungen. Dies umfasst:
  + Durchführung von Interviews mit Benutzerinnen und Benutzern und Umfragen zur Sammlung von Feedback.
  + Analyse einschlägiger Daten zur Ermittlung von Trends und Mustern.
  + Sich über die neuesten Designtrends und Technologien auf dem Laufenden halten.
  + Darüber hinaus müssen Senior Animation Designer Recherchen durchführen, um die Bedürfnisse, Vorlieben und Verhaltensweisen von Benutzerinnen und Benutzern zu ermitteln, um Designentscheidungen zu treffen. Dies umfasst:
    - Durchführung von Interviews mit Benutzerinnen und Benutzern und Umfragen zur Sammlung von Feedback.
    - Analyse einschlägiger Daten zur Ermittlung von Trends und Mustern.
    - Sich über die neuesten Designtrends und Technologien auf dem Laufenden halten.
    - Nachwuchskräften im Bereich Recherche Orientierungshilfen zu bewährten Praktiken bieten.
* Durchführung von Gebrauchstauglichkeitsprüfungen, um sicherzustellen, dass die Entwürfe den Bedürfnissen der Zielgruppe entsprechen und für alle Benutzerinnen und Benutzern zugänglich sind. Dies umfasst:
  + Erstellung von Testplänen und Szenarien.
  + Durchführung von Testsitzungen mit Benutzerinnen und Benutzern.
  + Analyse der Testergebnisse und Vornahme der erforderlichen Änderungen an den Entwürfen.
  + Darüber hinaus müssen Senior Animation Designer Gebrauchstauglichkeitsprüfungen durchführen, um sicherzustellen, dass die Entwürfe den Bedürfnissen der Zielgruppe entsprechen und für alle Benutzerinnen und Benutzern zugänglich sind. Dies umfasst:
    - Erstellung von Testplänen und Szenarien.
    - Durchführung von Testsitzungen mit Benutzerinnen und Benutzern.
    - Analyse der Testergebnisse und Vornahme der erforderlichen Änderungen an den Entwürfen.
    - Nachwuchskräften im Bereich Testen Orientierungshilfen zu bewährten Praktiken bieten.
* Erstellung und Pflege von Designdokumentation, einschließlich Designspezifikationen, Stilanleitungen und Entwurfsmuster. Dies umfasst:
  + Erstellung von Entwurfsspezifikationen, die die Entwurfsanforderungen und -richtlinien umreißen.
  + Erstellung von Stilanleitungen, die visuelle und interaktive Designstandards definieren.
  + Erstellung von Entwurfsmustern, die in verschiedenen Projekten wiederverwendet werden können.
  + Darüber hinaus müssen Senior Animation Designers Designdokumente erstellen und pflegen, darunter Stilanleitungen, Designsysteme und Designspezifikationen. Dies umfasst:
    - Sicherstellung, dass die Entwurfsunterlagen aktuell und korrekt sind.
    - Nachwuchskräften im Bereich Dokumentation Orientierungshilfen zu bewährten Praktiken bieten.
* Sich über die neuesten Designtrend, Tools und Technologien auf dem Laufenden halten, um die Designqualität und -effizienz zu verbessern. Dies umfasst:
  + Teilnahme an Designkonferenzen und Workshops.
  + Teilnahme an Online-Design-Communities.
  + Teilnahme an Kursen, um neue Designfähigkeiten zu erlernen.

**Zusätzlich zu den oben genannten Aufgaben sollten Senior Animation Designer auch für Folgendes verantwortlich sein:**

* Leitung des Designteams und Anleitung von Design-Nachwuchskräften. Dies umfasst:
  + Mentoring und Coaching für Nachwuchskräfte.
  + Leitung von Entwurfsüberprüfungen und anderen Teammitgliedern konstruktives Feedback geben.
  + Sicherstellung, dass die Entwürfe den Projektanforderungen entsprechen und termingerecht geliefert werden.